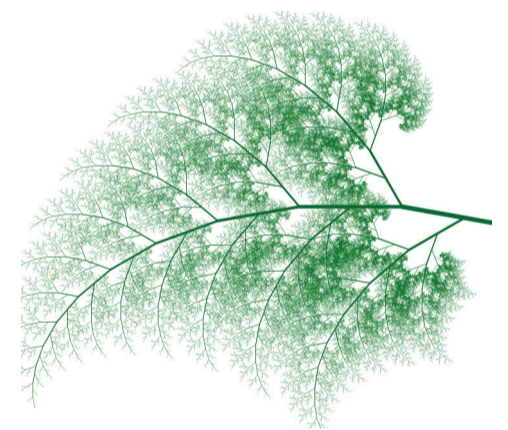
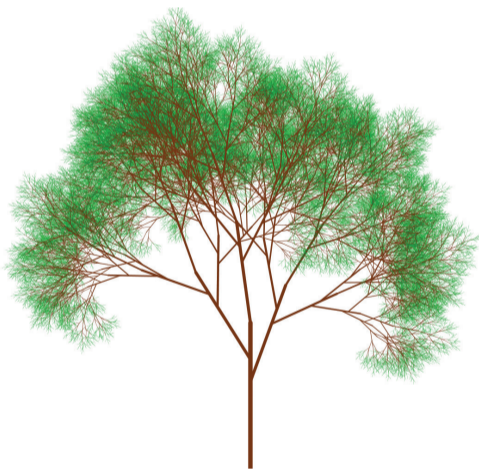


Computergrafik mit Processing

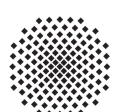
Mit wem?	Thomas Ningelgen
Wann?	3 x 4 Stunden mit Pausen am 13. Juli 2026 von 14 bis 18 Uhr, 14. Juli 2026 von 14 bis 18 Uhr und 15. Juli 2026 von 14 bis 18 Uhr
Wo?	Universität Konstanz, Gebäude ZT, 12. Stock, Raum 1201
Was?	In diesem Kurs lernt ihr "Processing" kennen – einen einfach zu bedienenden Editor, mit dem ihr schnell wunderschöne Grafiken, Computeranimationen und interaktive kleine Spiele programmieren könnt.



Processing wurde am MIT entwickelt und wird von vielen Künstlern und Mediengestaltern verwendet. Es basiert auf der Programmiersprache Java, die auch die Grundlage unseres Kurses ist. Anstelle aber irgendwelche langweiligen Beispiele zu programmieren, werdet ihr die Programmierung anhand von Computergrafik lernen, was wesentlich mehr Spaß macht. Dennoch gibt es auch genug zu knobeln.

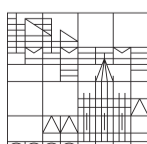
Der Kurs ist eine Einführung in die Programmierung.
Vorkenntnisse sind nicht erforderlich.

Interesse? Schreibt uns einfach eine Email: sfbtrr161@uni-konstanz.de



Universität Stuttgart

Universität
Konstanz



universität
uulm



DFG