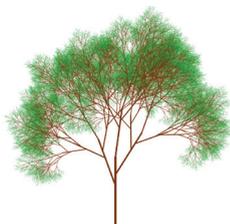


Computergrafik mit Processing

- Mit wem? Thomas Ningelgen
- Wann? 4 x Mittwochs 15:40 – 17:15 Uhr
5. / 12. / 19. / 26. Oktober 2016
sowie eine Exkursion an die Universität Konstanz am 28. Oktober 2016
- Wo? Heinrich-Suso-Gymnasium, Raum 213
- Was? In diesem Kurs lernt ihr “Processing” kennen – einen einfach zu bedienenden Editor, mit dem ihr schnell wunderschöne Grafiken, Computeranimationen und interaktive kleine Spiele programmieren könnt.



Processing wurde am MIT entwickelt und wird von vielen Künstlern und Mediengestaltern verwendet. Es basiert auf der Programmiersprache Java, die auch die Grundlage unseres Kurses ist. Anstelle aber irgendwelche langweiligen Beispiele zu programmieren, werdet ihr die Programmierung anhand von Computergrafik lernen, was wesentlich mehr Spaß macht. Dennoch gibt es auch genug zu knobeln.

**Der Kurs ist eine Einführung in die Programmierung.
Vorkenntnisse sind nicht erforderlich.**

- Anmeldung bei Claudia Widmann
E-Mail: Claudia.Widmann@uni-konstanz.de
Telefon: 07531 88-3021